



PROGRAMA ACADÉMICO 2020

1.- ANTECEDENTES GENERALES.

Asignatura:	Tecnología	Horas Semanales:	1
Curso:	1° básico A	N° de Sesiones:	3
Docente:	Francisca Pérez García Yasmina Rivera Segovia	E-Mail:	Franciscoperez.g@dsarica.cl Yasminarivera.s@dsarica.cl
Horario	Jueves 10:00-10:35		

2.- PROPÓSITO DE LA ASIGNATURA.

Esta asignatura busca que los estudiantes comprendan la relación del ser humano con el mundo artificial. Esta comprensión implica reconocer que, a través de la tecnología, la humanidad ha intentado satisfacer sus necesidades y deseos, y solucionar sus problemas en numerosas dimensiones.

3.- ESTRUCTURA DE LA ASIGNATURA.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	INDICADORES DE EVALUACIÓN
OA6 Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TICs.	Juegan y avanzan en distintos niveles de complejidad.
	Reconocen los íconos para entrar, salir y avanzar en las aplicaciones.
	Siguen las instrucciones de los juegos interactivos y explican lo aprendido a un par o a un adulto.
	Leen textos simples en la pantalla.

4.- ORGANIZACIÓN DE LA ASIGNATURA.

EVALUACIÓN	PONDERACIÓN
Ticket de salida	60%
Evaluación Final de la Unidad	40%

Fecha	OA	OA DE LA CLASE	ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN
3/12	OA6	Utilizan software de lectoescritura para reforzar el aprendizaje de la "LI-Y"	Software Educativo https://wordwall.net/resource/5932646/lectura-letra-y https://wordwall.net/resource/5874852/letra-imprenta-y-manuscrita https://wordwall.net/es/resource/7580012



			https://arbolabc.com/juegos-de-estrategia/salpicon-samurai https://wordwall.net/es/resource/6551533/con-y-o-ll http://www.chiscos.net/repolim/lim/letra_II/letra_II.html
10/12	OA6	Utilizan software de lectoescritura para reforzar el aprendizaje de las letras “X- K-W”	Software Educativo https://wordwall.net/resource/5332895/letra-x https://wordwall.net/resource/5077221/juego-memorice-letra-x https://wordwall.net/es/resource/7580569 https://arbolabc.com/lectores-emergentes/silibas-encantadas https://arbolabc.com/lectores-emergentes/zoologico
17/12	OA6	Utilizan software de lectoescritura para jugar leyendo.	Software educativo https://wordwall.net/es/resource/4154724/lectoescritura-serie-1 https://wordwall.net/es/resource/7590673/marca-la-alternativa-correcta https://wordwall.net/es/resource/7589659/busca-la-palabra-que-falta https://wordwall.net/es/resource/7588160/ordenando-oraciones https://arbolabc.com/juegos-del-abecedario/bingo-alfabeto